

LIVRET-JEU

CAP D'AGDE
MÉDITERRANÉE
OFFICE DE TOURISME

EN QUÊTE DE...

CAZOULS-D'HÉRAULT



VILLES
& PAYS
D'ART &
D'HISTOIRE

C'est parti...

Ce jeu-parcours va vous permettre de découvrir Cazouls-d'Hérault, sous un autre angle, celui du divertissement, du plaisir et de la connaissance.

A votre guise, en famille, entre amis ou en explorateur solitaire, à l'aide du plan, vous vous rendrez aux lieux indiqués et répondrez aux questions, dans le sens que vous voulez.

Afin d'évaluer vos capacités et votre vivacité, en 1h30, vous devriez avoir terminé. Pour comparer vos réponses, vous consulterez les corrections mentionnées sur un feuillet du livret.

Mais s'il vous plaît, pas de tricherie sur le sujet, au risque d'entacher votre esprit de compétition.

Maintenant c'est à vous de jouer...

Bonne balade !

Un peu d'histoire

Les origines de Cazouls-d'Hérault ne sont pas connues.

Un document daté de 990 mentionne une église Saint-Pierre sur les berges de l'Hérault avec son port en indiquant qu'elle appartient à l'abbaye de Saint-Thibéry.

C'est aux alentours de 1150 que la commanderie des Templiers sera fondée. Par la suite, la commanderie passe aux mains de l'ordre des Hospitaliers de Saint-Jean de Jérusalem. C'est probablement au début du 17^e siècle que les Hospitaliers, qui possédaient dans le village une autre maison, vendent l'ancien donjon à Timothée de Montchal. Cette famille montpelliéraine qui détenait quelques biens nobles dans le village acquiert en même temps que les bâtiments un quart de la justice du lieu.

À la Révolution, la commanderie et ses terres sont vendues comme biens nationaux. Le 19^e siècle est marqué à Cazouls par l'apparition des grandes propriétés viticoles.

C'est aussi l'époque où le système de digues protégeant le village sera mis progressivement en place.

1

ANCIENNE COMMANDERIE DES TEMPLIERS PLACE SAINT-JEAN

C'est aux alentours de 1150 que les Templiers fondent la commanderie de Cazouls-d'Hérault. Elle est composée d'un donjon, de bâtiments à usage agricole et d'une chapelle.

Au début du 17^e siècle, les Hospitaliers de Saint-Jean de Jérusalem, qui ont pris possession des biens des Templiers, vont vendre à Monsieur de Montchal "le donjon". Lui et ses successeurs, les Thézan, puis, au 18^e siècle, les Carrion de Nizas, vont entreprendre d'importants travaux visant à transformer l'austère bâtiment médiéval en une élégante maison des champs. Ils suppriment les tours, percent des fenêtres à meneaux et donnent au bâtiment son aspect actuel.

À la Révolution, le château est vendu comme Bien national et racheté par les Despoux de Paul qui lui adjoignent un parc.

1/ Jeu des erreurs

Observez la commanderie pour trouver les 6 erreurs qui se sont fauilées sur la photo ci-dessous.



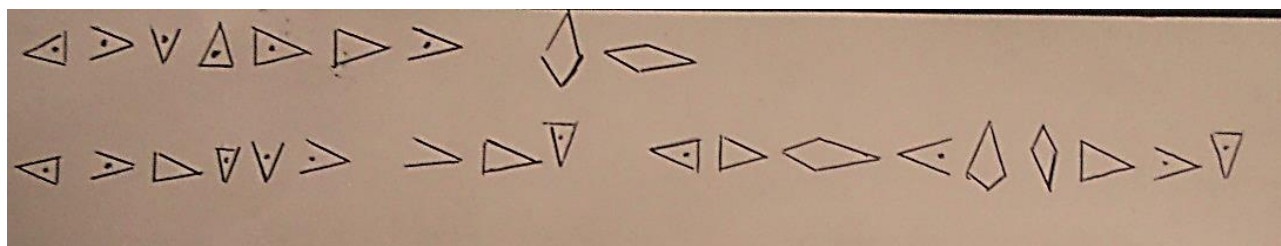
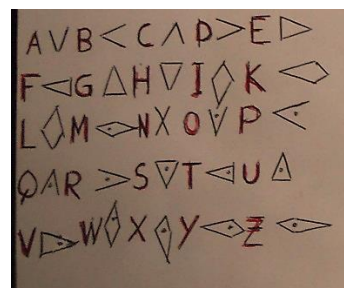
1

ANCIENNE COMMANDERIE DES TEMPLIERS PLACE SAINT-JEAN

Les Templiers furent un ordre de moines soldats créé au début du 12^e siècle pour libérer le tombeau du Christ à Jérusalem.

Ces chevaliers chrétiens assuraient aussi la protection des croisés lors des éprouvantes croisades en Terre sainte. Pour garder secrets leurs messages, ils ont inventé un code dit des Templiers créé à l'aide de 25 morceaux de la croix de Malte qui correspondent chacun à une lettre de l'alphabet.

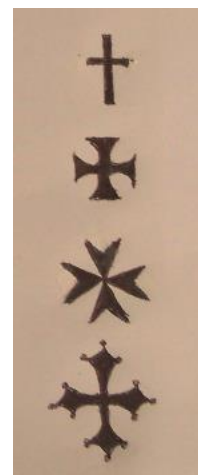
2/ Décryptez la phrase ci-dessous à l'aide de la grille de décodage ci-contre.



Les Templiers portaient une tunique avec pour insigne la croix des Templiers de couleur rouge, symbole officiel de l'ordre. D'autres congrégations arboraient aussi des croix de formes différentes comme celles ci-dessous.

3/ Reliez la croix à son nom

- A/ Croix de Malte 1
- B/ Croix latine 2
- C/ Croix occitane 3
- D/ Croix des Templiers 4



2 MAISON 4 RUE DES TEMPLIERS

Sur cette discrète façade, à mi-hauteur, se trouve une surprenante sculpture qui pourrait dater de la fin du Moyen-Âge. Il devait s'agir d'un blason qui a sûrement été endommagé à la Révolution.

On peut voir les supports où se trouvaient les armoiries d'où émergent de drôles de créatures ailées aux faciès d'animaux qui ressemblent à des ovins (famille des moutons).

1/ Comment appelle-t-on cette forme de support où l'on appose les armoiries ?

- A/ Un plastron
- B/ Un écu
- C/ Un cartouche

2/ Créez ci-dessous sur la photo vos armoiries à l'endroit où les autres devaient apparaître antérieurement.



3 FONTAINE PLACE DE LA FONTAINE

Cette place conserve une fontaine construite en 1830 en remplacement d'une plus ancienne. La pompe, c'est ainsi qu'on l'appelait, était flanquée de deux vasques pour l'usage des animaux.

1/ **Quel est le nom de ces vasques ?**

L'eau de la fontaine émet parfois un léger gargouillement.
On dit alors qu'elle?

2/ **Trouvez le nom de ce son.**



Il existe un volatile qui fait un bruit similaire, on dit alors qu'il

3/ **De quel oiseau s'agit-il ?**

4

MAIRIE PLACE DE LA FONTAINE

Autour de la place, de beaux balcons en fonte du 19^e siècle agrémentent les façades des maisons. Celui de la mairie est encore plus remarquable. Il est en fer forgé, date du 18^e siècle et a été réalisé artisanalement.

1/ Quel est le métier de l'artisan qui l'a conçu ?

A/ Ferronnier

B/ Maréchal-ferrant

C/ Étameur



Pour réaliser cet ouvrage, au préalable, ce professionnel a effectué un dessin grandeur nature des panneaux avec leurs motifs. Il vérifie ainsi que chaque élément en fer qu'il crée correspond au bon format et il peut alors procéder aux assemblages.

Cette ébauche sur papier appelée un carton est indispensable. D'autres métiers utilisent cette technique, pour la tapisserie, la sculpture, la peinture...

2/ Trouvez l'intrus.

Le travail du fer forgé est long et nécessite des outils adaptés. Dans la liste de ces outils s'est caché un intrus, lequel ?

A/ Enclume

B/ Marteau

C/ Tenaille

D/ Clé à molette

5 ÉGLISE SAINT-PIERRE ET SAINT-PAUL

De la première église on ne connaît que très peu de choses. En 1203, le siège de la paroisse est transféré dans la chapelle de la Commanderie. Elle y restera jusqu'à la Révolution. Une nouvelle église est édifiée en 1849 à l'emplacement du jeu de ballon. Le clocher flanquant l'église se terminait par un campanile en fer forgé, supprimé en 1936. On donne alors au clocher un caractère médiéval en construisant la terrasse crénelée. Le cadran solaire a été réalisé à l'occasion de la restauration de l'édifice en 2003.

1/ Jeu de l'archi-tête

Attribuez à chaque nom ci-dessous le numéro qui lui correspond sur la façade de l'église.

- A/ Denticules : N°
- B/ Modillons : N°
- C/ Rosace : N°
- D/ Contreforts : N°
- E/ Créneaux : N°
- F/ Chapiteaux : N°
- G/ Motifs de treillis : N°



Au-dessus du portail de l'église, il est mentionné l'inscription républicaine « République Française Liberté Egalité Fraternité. » C'est lié à une loi votée en 1905 concernant la séparation de l'Église et de l'État. Cette devise Liberté Egalité Fraternité a été prononcée pour la 1^{er} fois en 1790, mais sera officiellement adoptée par la Constitution de 1848 instituant la II^e République.

2/ Jeu du qui a dit

Quel personnage emblématique de la Révolution surnommé « l'Incorruptible » et qui va finir par perdre sa tête a prononcé pour la 1^{er} fois en 1790 ce trio de mots « Liberté Egalité Fraternité » ?

6 MAISON 5 RUE DU PRESBYTÈRE

Cette belle demeure du 17^{ème} siècle a été remaniée aux siècles suivants. Elle est le siège de l'ancien presbytère.

1/ Qui habitait dans cette maison ?

- A/ Un presbyte
- B/ Un curé
- C/ Un rabbin

La porte date du 17^{ème} siècle. Sa partie triangulaire s'appelle le fronton. On dit qu'il s'agit d'un fronton brisé ou interrompu, car les deux côtés ne se rejoignent pas. Sa photo ci-dessous a été rognée.

2/ Dessinez les parties manquantes ainsi que la porte d'entrée avec son heurtoir.



7 MAISON 9 GRAND-RUE

Cette modeste demeure a conservé sa porte du 18^{ème} siècle avec son heurtoir en fer forgé.

1/ Jeu de l'anagramme

Trouvez l'autre mot qui se cache dans le mot **PATELIN** et qui correspond à la partie A sur la photo du heurtoir ci-dessous.

Pour indice c'est aussi le nom d'un métal.

2/ Quel est son nom ?

Pour trouver le nom de la forme du heurtoir correspondant à la partie B sur la photo, vous avez pour indice, le dessin attenant qui lui a valu son nom.

Heurtoir -----



8

MAISON PLAN NEUF

Sur la façade de cette modeste maison a été apposée une plaque en marbre. Elle est le berceau familial de Louis Paulhan (1883-1963). Passionné d'aéromodélisme, il devient un grand pionnier de l'aviation et participe au 1^{er} meeting aérien au monde en 1909 près de Douai où il bat le record de hauteur.

1/ À quelle hauteur s'est-il élevé ?

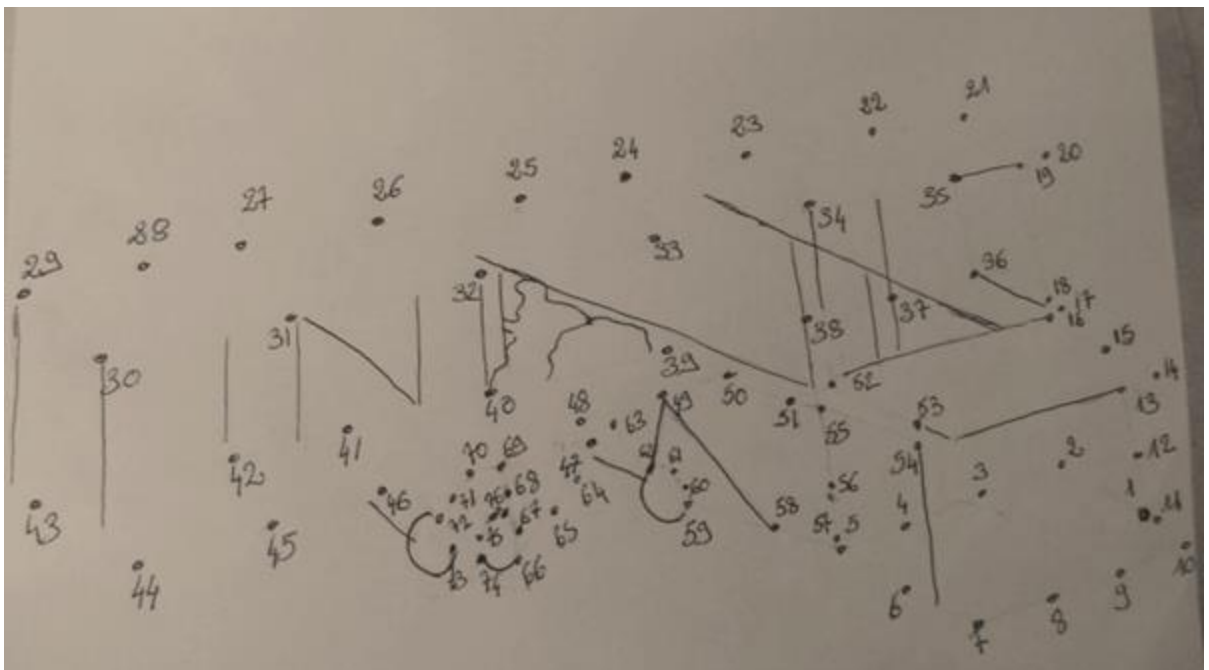
- A/ 150 mètres B/ 500 mètres C/ 30 mètres

Il bat un autre record d'altitude l'année suivante à Los Angeles, lors d'un meeting international aérien. Ses prouesses lui ont valu un surnom.

2/ Quel est-il ?

- A/ L'homme-volage B/ L'homme-vent C/ L'homme-oiseau

3/ Reliez les chiffres entre eux pour découvrir la maquette de son avion.



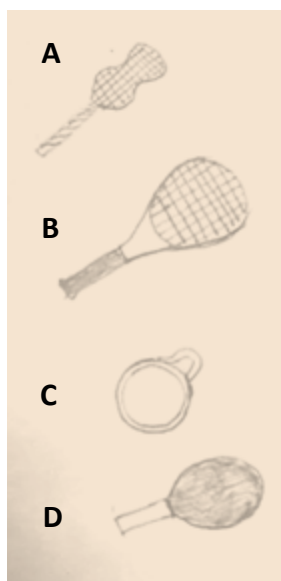
9

TERRAIN DE TAMBOURIN 2 CHEMIN DE LA DIGUE

Le tambourin est un sport surtout pratiqué dans le sud de la France et en Italie. Cazouls-d'Hérault est l'un des principaux villages languedociens où l'on joue au tambourin. Appelé autrefois jeu de ballon, ce sport collectif oppose deux équipes de cinq joueurs. À la manière de la paume ou du tennis, les joueurs doivent veiller à renvoyer la balle dans le camp adverse. Les points se comptent en 15, 30, 45 et jeu. Le match se joue en 13 jeux. Ici le terrain et "la maison du tambourin" ont été aménagés en 2011 pour recevoir le championnat d'Europe.

1/ Jeux et instruments

La pratique des jeux cités ci-dessous nécessite un instrument, reliez la raquette à son sport pour savoir lequel.



1/ Jeu de paume

2/ Jeu de ping-pong

3/ Jeu de tennis

4/ Jeu de tambourin

L'ancêtre de ces jeux de balle est le jeu de paume qui était très à la mode aux 16^e et 17^e siècles dans toutes les strates de la société. Le mot paume vient du fait qu'on utilisait la paume de la main pour renvoyer la balle alors que les riches utilisaient une raquette. Cette différence d'utilisation va engendrer une expression très connue.

2/ Complétez cette expression

JEU DE - - - - - JEU DE - - - - -

En 1782 le Prince de Conti pour protéger sa propriété de Lavagnac des inondations effectue des travaux de protection qui auront pour effet de renvoyer le cours du fleuve sur la rive adverse, provoquant de catastrophiques inondations à Cazouls-d'Hérault. Le village va ainsi se doter de digues nécessaires à sa sauvegarde en 1852. Malgré ce, l'inondation du 15 septembre 1875 a été tragique faisant de nombreuses victimes. Une nouvelle digue ceinturant le village est alors aménagée en 1901.

Cazouls-d'Hérault, « Càsols d'Erau » en occitan, doit son nom au latin Casula qui signifie petite cabane et Erau qui veut dire cours d'eau correspondant au fleuve Hérault à proximité. Les rives étaient fréquentées par des loutres qui se nourrissaient de poissons et petits mammifères. Elles étaient parfois capturées, car elles étaient une source de revenus assez lucrative.

1/ Quel commerce pratiquait-on avec ces animaux ? -----

Cazouls était un village de pêcheurs. La pêche assurait un revenu complémentaire aux villageois et le poisson était vendu sur place, avec au menu des anguilles, des aloses, des lamproies. La lamproie ressemble à l'anguille. Dépourvue d'arêtes et de mâchoire, sa bouche circulaire est une ventouse avec des dents acérées et arrondies. Tel un vampire, elle suce le sang de ses victimes. Elle a été consommée pendant des siècles jusqu'à la table des plus grands. On dit que le roi d'Angleterre Henri 1er est mort en 1135 après avoir mangé des lamproies, contre l'avis de ses médecins.

2/ Comment est-il mort ?

- A/ Après avoir avalé une arête
- B/ D'une indigestion de lamproies
- C/ Vampirisé par une lamproie

Le village de Cazouls-d'Hérault depuis les années 50 peut assurer l'alimentation en eau potable de plusieurs communes. On a fait construire un ouvrage en bordure de l'Hérault avec des canalisations qui a permis cette distribution d'eau.

3/ Quel est le nom de cet ouvrage ? -----

11

LA DER DE DER

Entourez dans la grille les mots suivants qui peuvent être disposés dans tous les sens et qui résument l'identité du village.

CAZOULS D'HÉRAULT / COMMANDERIE / DIGUES / EGLISE / JEU DE PAUME /
 TAMBOURIN / CHEVALIERS / TEMPLIERS / CAZOULINS / HOSPITALIER /
 INONDATION / BALCON FONTE / FER FORGÉ / FONTAINE / HEURTOIR /
 FRONTON BRISÉ / VIGNOBLE / FLEUVE / ALOSE / LOUTRE / ROSACE / JEU /
 LOUIS PAULHAN

E	T	E	E	N	I	A	T	N	O	F	B	J	E	U
C	A	Z	O	U	L	S	D	H	E	R	A	U	L	T
O	M	E	R	E	O	R	A	O	C	O	L	E	N	E
M	B	L	I	S	U	E	N	S	A	N	C	M	O	M
M	O	B	O	I	T	I	S	P	Z	T	O	U	I	P
A	U	O	T	L	R	L	F	I	O	O	N	A	T	L
N	R	N	R	G	E	A	L	T	U	N	F	P	A	I
D	I	G	U	E	S	V	E	A	L	B	O	E	D	E
E	N	I	E	T	O	E	U	L	I	R	N	D	N	R
R	E	V	H	E	L	H	V	I	N	I	T	U	O	S
I	R	R	O	S	A	C	E	E	S	S	E	E	N	E
E	E	A	F	E	R	F	O	R	G	E	S	J	I	T
E	T	E	N	A	H	L	U	A	P	S	I	U	O	L



CORRECTIONS

- Question 1 :**
 1 Jeu des erreurs
 2 Trouver le trésor des Templiers
 3 A3 / B1 / C4 / D2
- Question 2 :**
 1B
 2 Dessin armoirie
- Question 3 :**
 1 Abreuvoir
 2 Glouloute
 3 Dindon
- Question 4 :**
 1A
 2D
- Question 5/**
 1 A5 / B6 / C1 / D4 / E2 / F3 / G7
 2 Robespierre
- Question 6/**
 1A
 2 Dessin porte
- Question 7/**
 1 Platine
 2 Cuissees de grenouille
- Question 8/**
 1 A
 2 B
 3 Dessin
- Question 9/**
 1 A1 / B3 / C4 / D2
 2 Jeu de mains jeu de vilain
- Question 10/**
 1 Commerce de fourrure
 2B
 3 Station de pompage
- Question Der de Der**
 1 Mots mêlés

JOUER ENCORE...

**CAP D'AGDE
MÉDITERRANÉE**
OFFICE DE TOURISME

.... avec nos autres livrets-jeux

EN QUÊTE DE NIZAS
EN QUÊTE DE MONTAGNAC
EN QUÊTE DE CAUX
EN QUÊTE DE SAINT-PONS-DE-MAUCHIENS



DÉCOUVRIR ENCORE...

AVEC NOS VISITES GUIDÉES

Un guide vous emmène à la découverte de l'histoire et du patrimoine de nos villes et villages, toute l'année.

Consultez l'agenda sur www.capdagde.com
Réservez vos visites sur www.reservation.capdagde.com



OFFICE DE TOURISME
Cap d'Agde Méditerranée
Bulle d'accueil
BP 544 - F-34305 Le Cap d'Agde cedex
Tél. +33 (0)4 67 01 04 04
contact@capdagde.com

Bureau d'information touristique Pézenas
20 place du 14 juillet
34120 Pézenas
Tél. +33 (0)4 67 98 36 40
pezenas@capdagde.com



#capdagdemediterranee



**VILLES
& PAYS
D'ART &
D'HISTOIRE**